

HERZLICH WILLKOMMEN IN DER STADTBIBLIOTHEK

MINT-ANGEBOTE BUCHEN

- Bitte Termin vereinbaren
- Julie Beutel / Melanie Röver
- Tel.: 05032-84 418
- Ausleihe ist möglich
- Weitere Informationen stehen auf der Homepage der Stadtbibliothek.

BIBLIOTHEK DER DINGE

- Geräte, Technik & Instrumente zum Ausleihen

IN DER STADTBIBLIOTHEK FINDEN SIE

- Romane und Hörbücher
- Kinder- und Jugendbücher
- Tonies, Kekz, Sami-Lesebär, Tiptoi, Bookii und Ting
- Abitur- und Schülerhilfen
- Materialien für Deutsch als Fremdsprache
- Zeitschriften und Zeitungen
- CDs und DVDs
- Konsolenspiele:
Wii und Wii-U, Nintendo-DS, Nintendo-Switch, Playstation 4
- eine Gaming-Ecke
- PCs mit Office, Minecraft und Internet-Zugang
- Scanner, Kopierer, W-Lan

VERANSTALTUNGEN IN DER STADTBIBLIOTHEK

- Lesestart für Bücher-Minis
- Bilderbuchkino
- Autorenlesungen
- Figurentheater
- Angebote für Kindergärten und Schulen

ZWEIGSTELLEN GIBT ES IN DEN GRUNDSCHULEN VON

- Bordenau
- Eilvese
- Hagen
- Helstorf
- Mandelsloh
- Mardorf (im Haus des Gastes)
- Mariensee
- Otternhagen
- Poggenhagen
- Schneeren



ÖFFNUNGSZEITEN

Montag	11- 18 Uhr
Dienstag	11- 16 Uhr
Mittwoch	geschlossen
Donnerstag	11- 18 Uhr
Freitag	11- 16 Uhr

Jeden ersten Samstag im Monat: 10 - 13 Uhr



Im Download-Portal der Onleihe sind Sie nicht an Öffnungszeiten gebunden: Einen gültigen Leseausweis vorausgesetzt, können Sie dort rund um die Uhr ePaper, eBooks und eAudios kostenlos herunterladen. Das Beste: Ein zu spätes Abgeben in Verbindung mit Verzugsgebühren gibt es dort nicht und eMedien benötigen keinen Raum in Ihrem Urlaubskoffer. Probieren Sie es doch mal aus! Fragen beantwortet Ihnen das Team der Stadtbibliothek.



stadt
bibliothek
Neustadt am Rübenberge



STADTBIBLIOTHEK
IM VZ LEINERPARK
Suttorfer Str. 8
31535 Neustadt a. Rbge.

Telefon: 05032 84 420 00

E-Mail: stadtbibliothek@neustadt-a-rbge.de
Internet: neustadt-a-rbge.de/stadtbibliothek
Katalog: bibkatalog.de/neustadt/webopac

Stand 02/2023, Bilder: Stadtbibliothek

MINT-ANGEBOTE

Stadtbibliothek



Neustadt am Rübenberge - gemeinsam lebenswert.



MAKEY MAKEY

Was kann alles Strom leiten? Makey Makey macht es möglich, dass mit Kartoffeln Klavier gespielt werden kann oder mit PlayDo-Knete die Befehlstasten für ein PC-Spiel ersetzt werden können. Das Makey-Makey-Eimer-Tetris ist ein besonderes Highlight.
3 Sets vorhanden. Grundschule, Sekundarstufe.

CALLIOPE

Einfaches Programmieren: Was passiert, wenn ich diesen Befehl eingebe? Ein Buch mit Beispielen ist dabei. Ein PC mit USB-Anschluss und der kostenfreien Software wird benötigt.
2 Calliopes und 1 Bastelset vorhanden. Grundschule, Sekundarstufe.



BEEBOT UND BLUEBOT

Schon Kita-Kinder können mit den handlichen BeeBots einfach programmieren lernen. Schatzsuche, BeeBot-Wettrennen oder Lernspiele: In der Bibliothek gibt es dazu passende Materialien. Der Bluebot kann auch über eine App programmiert werden.
6 BeeBots, 1 BlueBot vorhanden. Kita, Grundschule, Sekundarstufe.

LEGO WEDO 2.0

Bauen, räumliches Sehen, Logiktraining, Programmieren und Spaß in einer Kiste: Den Lego WeDo-Roboter oder das Lego WeDo-Fahrzeug bauen und dann über ein Tablet programmieren.
1 Kasten vorhanden. Grundschule, Sekundarstufe.



OZOBOT BIT UND OZOBOT EVO

Die kleinen Roboter machen, was gezeichnet wird. Durch die verschiedene Kombination der Farben leuchtet der Ozobot oder er tanzt. Der Ozobot Evo kann auch über eine App programmiert werden.
2 Ozobot Bit, 4 Ozobot Evo vorhanden. Grundschule, Sekundarstufe.

DASH UND DOT

Die Roboter Dash und Dot werden über Tablets gesteuert. Dash kann auf dem Xylophon spielen oder einen Ball mit dem Katapultaufsatz werfen. Kür: trifft Dash mit dem Ball den Eimer?
Dash-Dot-Wonderpack vorhanden. Grundschule, Sekundarstufe.

